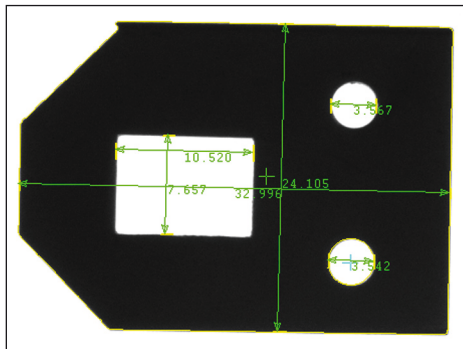




C · O · R · M · E · X

BILDVERARBEITUNGSSYSTEME LUTZ KORTMANN



Vermessung



ORC-Zeichenerkennung

Über uns

Dipl.-Ing. Lutz Kortmann war langjährig als Softwareentwickler, Qualitätsingenieur und Entwickler von automatischen Testsystemen tätig, bevor er 1997 die Firma Cormex Bildverarbeitungssysteme gründete. Die dabei erworbene Anwendersicht auf Test- und Prüf-systeme prägt entscheidend die benutzerfreundliche und praxisorientierte Gestaltung des Ariadnesystems.

Kontakt

Cormex Bildverarbeitungssysteme
Lutz Kortmann
Buhrowstraße 24
12167 Berlin

tel +49-30-79 40 47 28
fax +49-30-79 40 49 15

mail info@cormex.de
www.cormex.de

Seit mehr als 10 Jahren arbeiten wir auf dem Gebiet der industriellen Bildverarbeitung und entwickeln schnelle, universelle Bildverarbeitungssysteme für die industrielle Automation.

Wir bieten

- Hard- und Softwareentwicklung für Bildverarbeitungssysteme
- Beratung und Entwicklung von Einsatzkonzepten
- Auswahl, Anpassung und Lieferung von Systemkomponenten
- Inbetriebnahme und Dokumentation
- Schulung des Bedienpersonals
- Wartung und Service für installierte Systeme

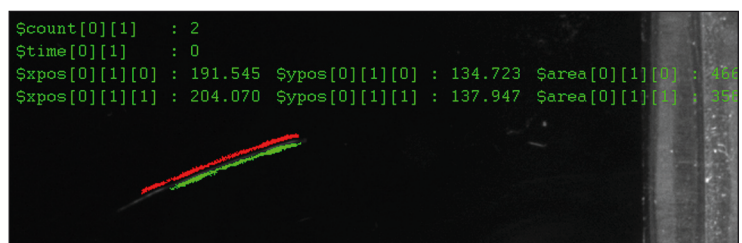
Unsere Stärken

Wir liefern keine Komponenten sondern Komplettlösungen. Durch eigene Softwareentwicklung und Unabhängigkeit von Hardwareherstellern können wir die wirtschaftlich und technisch beste Lösung Ihrer Aufgabe bieten. Das Bildverarbeitungssystem Ariadne gehört zu den schnellsten und flexibelsten am Markt verfügbaren Systemen seiner Klasse.

Das 2D-Bildverarbeitungssystem Ariadne

- Positionsbestimmung, Anwesenheitskontrolle und Zählung von Objekten
- Form- und Konturprüfungen
- Kalibrierte 2D-Vermessungen einschließlich der Korrektur von Lageabweichungen
- Lesen aller üblichen Barcodes in beliebiger Drehlage
- Lesen von 2D-Codes wie QR-Code, PDF417 und ECC200 in beliebiger Drehlage
- Oberflächenprüfung z.B. auf Kratzer und Verschmutzungen
- Optische Zeichenerkennung wie z.B. das Lesen von tintenstrahlgedruckten Beschriftungen
- die letzten 200 Prüfbilder werden gespeichert und können mit dem integrierten Bildbrowser betrachtet werden
- Taktraten von mehr als 10 Analysen pro Sekunde sind möglich

Bis zu 6 Kameras sind standardmäßig anschließbar. Die Kommunikation mit anderen Systemen erfolgt über die Schnittstellen Ethernet, USB, Digital-IO, Rs232. Für ein Standalone-System ist eine Bedieneinheit mit Tasten und LEDs anschließbar.



Textur/Oberflächenprüfung