MESSEN

PRÜFEN

INSPIZIEREN

KONTROLLIEREN

SORTIEREN

POSITIONIEREN

ZEICHENERKENNUNG

VOLLSTÄNDIGKEITSKONTROLLE

ANWESENHEITSKONTROLLE

OBERFLÄCHENKONTROLLE







CODELESEN

OBJEKTERKENNUNG

FARBERKENNUNG

TEILEPRÜFUNG

WERKZEUGVOREINSTELLUNG

READERAUFGABEN

DATAMATRIX-CODE

OCR,/OCV

BARCODE

3D-VISION

ROBOT VISION

MARKERKONTROLLE

KOPLANARITÄT

BGA PRÜFEN

KONTUR

DEFEKTE

VERSCHMUTZUNGEN

GEWINDE

......

GEWEBE

PAPIER PLASTIK

METALL

ENDLOSMATERIAL

INSTRUMENTENPRÜFBEFEHLE

LCD

LED/OLED

FUNKTION MUSTER

PHARMACODE

FARBRINGCODE

BLISTERKONTROLLE

ROBOTERFÜHRUNG

3D-ERKENNUNG

VERMESSEN VON BOHRERN

EYESPECTOR®

Das intelligente all-in-one Bildverarbeitungssystem für anspruchsvolle Prüfaufgaben



EyeSpector - kompakt, intelligent, flexibel

Überall, wo vermessen, identifiziert, kontrolliert, lokalisiert, platziert werden muss, bedarf es meist einzelner manueller oder visueller Kontrollschritte zur Lösung der jeweiligen Aufgabenstellung.

Damit verbunden sind hoher Zeit- und Personalaufwand.

Mithilfe des all-in-one Bildverarbeitungssystems *EyeSpector* lassen sich sämtliche industrielle Anwendungen schnell und kosteneffizient lösen.

EyeSpector steht für Null-Fehler Produktion, Verkürzung der Durchlaufzeiten, Qualitäts- und Produktivitätssteigerungen.







Das bietet Ihnen EyeSpector

- schnelle Installation
- auch für anspruchvolle Bildverarbeitungsaufgaben anwendbar
- universelle Einsatzmöglichkeiten
- einfache applikationspezifische Anpassung
- easy-to-use Software
- modular erweiterbar
- wirtschaftlich+effizient
- kompakt und stoßunempfindich
- integrierte SPS zur Maschinenankopplung

Das Bildverarbeitungssystem mit integrierter Software

EyeSpector ist mehr als "nur' eine intelligente Kamera. Sie erhalten ein komplettes Machine-Vision-Paket für sämtliche Anwendungsbereiche industrieller Bildverarbeitung. **EyeSpector** vereint leistungsstarke Hardware auf dem Niveau aktueller PC-Technologie mit der bereits integrierten Bildverarbeitungssoftware **EyeVision**.

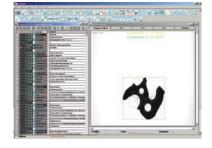
Mit ihr lassen sich Prüfabläufe für sämtliche Applikationen erstellen – auch ohne Programmierkenntnisse und bei minimalem Schulungsaufwand!



Software









EyeVision bedeutet Programmieren via grafischer Benutzeroberfläche – simple & easy

- einfache Bedienung und Programmierung intuitiv per Drag & Drop
- universelle Software für alle BV-Aufgaben
- problemlos erweiterbar
- leicht portierbar
- schnelle Lösungserstellung
- individuell konfigurierbar
- breite Palette an vorgegebenen Lösungen für unterschiedliche Applikationen
- auch für Sony Smart Kameras

Die äußerst nutzerfreundliche Bedienung wird vor allem in der einfachen Programmierung per Drag & Drop über die **EyeVision**-Software deutlich. Damit ist es ohne Vorkenntnisse und mit nur wenig Schulungsaufwand möglich, selbstständig anspruchsvollste Bildverarbeitungsaufgaben in kurzer Zeit zu realisieren.

Die **EyeVision** Benutzeroberfläche wurde ganz auf Funktionalität und einfache Bedienbarkeit ausgelegt.

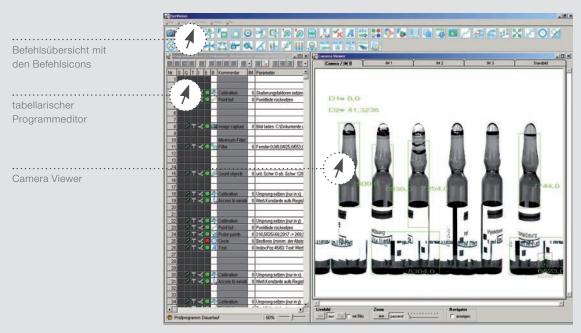
Bereits vorkonfigurierte Prüfprogramme und umfangreiche branchen- und applikationsspezifische Befehlssätze für unterschiedlichste Anwendungen machen **EyeSpector** zu einem flexiblen und hochfunktionellen Bildverarbeitungssystem.

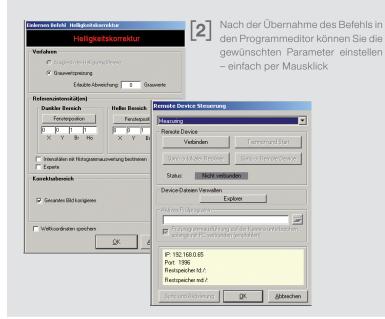
ANWENDUNGSBEISPIELE	AUFGABE
Drehteilkontrolle	messen, prüfen, sortieren,
Stanzteilkontrolle	messen, prüfen, Vollständigkeit, Kontur,
Klebe- / Dichtraupenkontrolle	Kontur, Dicke, Position,
Schraubenkontrolle	Gewinde, Kopf, Maße,
Endlosmaterialien	Gewebe, Plastik, Metall,
Halbleiter	Markerkontrolle, Koplanarität, BGA prüfen, Pin 1,
Instrumentenprüfbefehle	Gas-, Wasser-, Elektrozähler, Dashboard,
Displaykontrolle	LCD, LED, OLED, Funktion, Muster,
Pharma	Pharmacode lesen, Farbringcode lesen,
Robot Vision	Roboterführung

Auszug aus den Befehlsicons



In wenigen Schritten zum eigenen Prüfprogramm:

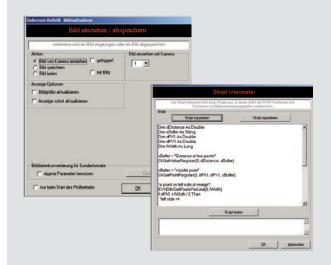




Zur Programmierung Ihrer Aufgabe ziehen Sie die Befehle einfach per Drag and Drop aus der Befehls-übersicht in den Programmeditor... und erstellen so Ihr eigenes Prüfprogramm – ganz ohne Programmierkenntnisse!

Ist der Prüfablauf erstellt, wird dieser per Sync-Befehl vom PC auf die Kamera übertragen. Nun wird das Programm auf der Kamera ausgeführt, ohne dass ein PC notwendig ist

[FERTIG]



Umgekehrt sind auf der Kamera gespeicherte Bilder oder Livebilder genauso einfach von der Kamera auf den PC übertragbar. Dort können die Prüfprogramme dann parallel optimiert und getestet werden

Der Basic-Interpreter macht **Eye-Vision** zur universellen Bildverarbeitungssoftware. Mit diesem Tool können bereits bestehende eigene Algorithmen importiert oder neue Befehle geschrieben werden. So lassen sich beliebige Funktionalitäten realisieren

Hardware

Mit einer Rechenleistung von bis zu 8.000 MIPS dringen die **EyeSpectoren** in den Leistungsbereich aktueller PC-Technologie vor. Die Kameras decken einen CCD-Auflösungsbereich von 640x480 bis 1600x1200

Pixel ab, sowohl in Graustufen als auch in Farbe, und liefern Frameraten bis 250 fps.

Für Windows XP, Windows Vista, Linux.

Produktübersicht

KAMERAS



MODELL	SENSOR	AUFLÖSUNG	FRAME- RATE	SCHNITTSTELLE (MBIT ETHERNET)	VIDEO-OUT	PROZESSOR	RECHEN- LEISTUNG	MASSE (MM)
ES 1000/C	1/3" CCD	640x480 (VGA)	32 fps	RS 232 (100)	via Ethernet	TI 400 MHz	3200 MIPS	90x50x35
ES 1200/C	1/3'' CCD	1024x768 (XGA)	17 fps	RS 232 (100)	via Ethernet	TI 400 MHz	3200 MIPS	90x50x35
ES 2000	1/3'' CCD	640x480 (VGA)	63 fps	RS 232 (100)	SVGA	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35
ES 2100	1/2" CCD	768x582 (SVGA)	55 fps	RS 232 (100)	SVGA	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35
ES 2200	1/3" CCD	1024x768 (XGA)	20 fps	RS 232 (100)	SXGA	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35
ES 2300	1/2" CCD	1280x1024 (SXGA)	14 fps	RS 232 (100)	SXGA	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35
ES 4100/C	1/2" CCD	768x582 (SVGA)	55 fps	RS 232 (100)	SVGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	120x50x35
ES 4200	1/3" CCD	1024x768 (XGA)	20 fps	RS 232 (100)	SXGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	120x50x35
ES 4300	1/2" CCD	1280x1024 (SXGA)	14 fps	RS 232 (100)	SXGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	120x50x35
ES 4400	1/1.8" CCD	1600x1200 (UXGA)	10 fps	RS 232 (100)	UXGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	120x50x35
ES 4800	1/3" CCD	640x480 (VGA)	242 fps	RS 232 (100)	SVGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	120x50x35
ES 1002L	CMOS	2048x1	11 kHz	RS 232 (100)	via Ethernet	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35

READER



MODELL	SENSOR	AUFLÖSUNG	FRAME- RATE	SCHNITTSTELLE (MBIT ETHERNET)	VIDEO-OUT	PROZESSOR	RECHEN- LEISTUNG	MASSE (MM)
		640x480 (VGA)		- (/		TI 400 MHz		
		1024x768 (XGA)		- (/		TI 400 MHz		
ES 2000R	1/3'' CCD	640x480 (VGA)	63 fps	RS 232 (100)	SVGA	TI 400 MHz	3200 MIPS	120x50x35
		768x582 (SVGA)			SVGA	TI 1 GHz	8000 MIPS	

C=Farbversion; alle Modell mit C-Mount-Anschluss

Workshops, Full Support

Zum Thema *EyeSpector* bieten wir Ihnen kostenlose Schulungen in unserem Hause in Stuttgart an.

Die Termine für unsere *EyeSpector*-Schulungen sowie ein Anmeldeformular finden Sie auf unserer Homepage unter dem Link "Schulungen" – oder rufen Sie uns einfach an: 0711 997 996 3.

Für unsere *EyeSpector*-Kameras bieten wir Ihnen exklusiven Produkt-Support.

Dies beinhaltet nicht allein die Auswahl und Zusammenstellung der optimal auf Ihre Applikation abgestimmten Komponenten wie Kamera, Optik, Beleuchtung und sonstigem Zubehör; zusammen mit unseren Partnern begleiten wir Sie von der Erstellung Ihres Anforderungsprofils und einer Machbarkeitsprüfung über die Implementation und Programmierung bis hin zur Inbetriebnahme des Systems.









Fon: +49-(0)711-997 996 -3 Fax: +49-(0)711-997 996 -50